



## **Curso de extensão “O Corpo Brincante e o uso dos jogos de tabuleiro e do e-Portfólio no Processo Avaliativo”**

**Coordenação:** Prof. Dra. Márcia Ambrósio (DEETE/UFOP)

**Professores colaboradores:** Prof. Me. Eduardo Ferreira Mognon (autor), Me. Cristiano Vieira, Professor Matheus de Oliveira Guimarães (UEMG)

**Monitora:** Regiane Malosto de Oliveira Batalha

### **Síntese do projeto de extensão:**

Este projeto de extensão oferece um Webcurso (45h) e Webprosas Brincantes (conforme detalhamento abaixo) e pretende trabalhar as práticas pedagógicas numa troca interativa e construtiva com grupo de professores/as e estudantes visando qualificar os participantes para desenvolvimento de jogos de tabuleiro no processo educativo e registro da experiência vivida por meio uso de e-portfólios de aprendizagem.

Durante as atividades do projeto os seguintes temas serão debatidos:

1. A dimensão política da ação docente brincante;
2. Conceituação de jogos;
3. O uso dos jogos como recursos didáticos e expressão do saber;
4. As Cartografias Pedagógicas do jogo e uma nova relação com o conhecimento;
5. As dimensões pedagógicas do jogo no processo educativo.

Como ação brincante serão experimentados, virtualmente, os seguintes jogos de tabuleiro:

- “Jogo Feudo War”(para debater sobre o feudalismo);
- “Jogo Entre Trincheiras” (para debater sobre a Primeira Guerra Mundial;
- “Trilha da Sustentabilidade”,
- “Entre Gênero”
- “Revisionando”

Instituição parceira

UNIDADE  
CLÁUDIO



Realização



DEETE  
Departamento de  
Educação e Tecnologia

PROEX  
Pró-Reitoria  
de Extensão





## Programação das webprosas brincantes

### 1ª Webprosa brincante: 07/05, 19h

#### Temas: 1. Conceituação e tipos de jogos educativos

Dra. Márcia Ambrósio e Me. Eduardo Mognon (UFOP)

#### 2. Jogos digitais

**Convidado:** Dr. Bergston Luan Santo ( IFNMG)

### 2ª Webprosa brincante: 13/05, 19h

#### Temas: 1. O uso dos jogos como recursos didáticos e expressão do saber

Prof. Dra. Márcia Ambrósio (UFOP)

Prof. Me. Eduardo Ferreira Mognon (UFOP)

#### 2. Gamificação – potencializando nos saberes

**Convidado:** Prof. Rafael Rix Gerônimo – Doutorando -PUC-SP

### 3ª Webprosa brincante: 10/06, 19h

#### Temas:

- A dimensão política da ação docente brincante
- As Cartografias Pedagógicas do jogo e uma nova relação com o conhecimento

Prof. Dra. Márcia Ambrósio (UFOP)

Prof. Me. Eduardo Ferreira Mognon (UFOP)

**Convidado:** Dr. Marcello Paniz Giacomoni (UFRGS) – a confirmar

### 4ª Webprosa brincante: 17/06, 19h

#### Tema: A Coreografia das cartas revelando as dimensões pedagógicas do jogo no processo educativo

Prof. Dra. Márcia Ambrósio (DEETE/UFOP)

Prof. Me. Eduardo Ferreira Mognon (DEETE/UFOP)

**Convidados:** Fernando Seffener/ Nilton Mullet Pereira (UFRGS) – a confirmar

### 5ª Webprosa brincante: 24/06, 19h

#### Temas:

- Jogada de saberes: Jogo de tabuleiro no espelho dos portfólios/e-portfólios de aprendizagem
- Uma aventura singular e plural do conhecimento

Prof. Dra. Márcia Ambrósio (UFOP)

Prof. Me. Eduardo Ferreira Mognon (UFOP)

**Convidado:** Professor André Luiz de Oliveira

Instituição parceira

UNIDADE  
CLÁUDIO



Realização



DEETE  
Departamento de  
Educação e Tecnologia

PROEX  
Pró-Reitoria  
de Extensão





## Inscrição:

### Webcurso de jogos e Webprosas brincantes

As inscrições iniciam em 01 maio de 2021, e podem ser feitas a qualquer momento, por meio da plataforma da UFOP ABERTA, até a finalização das Webprosas, em 30 novembro/2021.

O **Webcurso** de jogos e as **Webprosas brincantes** (salas virtuais) estão abertas às(aos) interessados(as) nos temas, para estudantes e docentes da UFOP, outras IES, docentes da Educação Básica. As atividades do projeto estarão disponibilizadas por meio de duas salas virtuais, na plataforma da UFOP ABERTA, a partir da seguinte organização:

### Processo de participação no Webcursos e nas Webprosas Brincantes – com fins de certificação

#### OPÇÃO 1: Certificação após cada Webprosa brincante:

**Carga Horária:** Será definida de acordo com as atividades propostas para cada Webprosa brincante, que, em geral, terão duração de 2 horas (podendo se estender a até 4 horas).

A sala virtual está preparada para autogestão dos(as) cursistas. Para tanto, os(as) participantes, ao acessarem as plataformas, poderão assistir às **Webprosas brincantes** de forma síncrona ou assíncrona, receber sugestões de textos para leituras, videoaulas.

Depois de assistir as Webconferências os(as) participantes deverão responder uma ou duas questões dissertativas, de acordo com a orientação disponível em cada tópico da sala. Dito de outra forma, após cumprir as atividades indicadas (lições dissertativas e/ou pesquisa de avaliação ou outros instrumentos avaliativa), os certificados serão liberados para serem baixados pelo participante na plataforma.

#### OPÇÃO 2: Certificação das Webprosas ao fim do semestre:

No primeiro semestre serão realizadas 5 Webprosas brincantes, conforme programação disponível acima.

Os(as) inscritos que participarem de **todas as 5 Webconferências** receberão, ao final do semestre, um certificado de 24h de participação nas Webprosas.

Após cumprir todas as atividades (participar da Webconferências e responder às questões avaliativas de cada Webprosa) os certificados serão liberados para serem baixados na plataforma, no fim do semestre.

#### OPÇÃO 3: Webcursos de Jogos (Ver orientação na plataforma do curso)

Instituição parceira	Realização
	



## **Webcurso de jogos “O Corpo Brincante e o uso dos jogos de tabuleiro e do e-Portfólio como Processo Avaliativo” - 45 h**

Esta sala será mediada pela equipe polidocente articulada à autogestão dos(as) cursista(s). Para tanto, os(as) participantes, ao acessarem as plataformas, poderão assistir às **Webprosas brincantes** de forma síncrona ou assíncrona, receber sugestões de textos para leituras, realizar atividades de aprendizagem, fóruns virtuais, videoaulas etc..

Para participar do curso poderão se inscrever todos os interessados até o limite de 150 vagas, em cada oferta.

### **CERTIFICADO**

Você pode participara das Webprosas pelo You Tube, sem inscrição prévia. Entretanto, para receber o certificado você deve fazer sua inscrição nas salas virtuais - Webcurso de jogos e Webprosas brincantes

Para participar das atividades propostas – Webcurso de jogos de jogos e Webprosas brincantes-, você deve criar sua conta na UFOP ABERTA, seguindo as orientações apresentadas nos passos indicados a seguir:

**1º passo:** Entre no site da UFOP ABERTA, usando o navegador Mozilla Firefox. Clique no link <https://moodle.aberta.ufop.br/login/signup.php> e preencha os campos indicados.

**Atenção!** Você receberá a confirmação da criação de sua conta pelo e-mail que usou para fazer o cadastro. Caso não receba a confirmação do procedimento após 24 horas, verifique a caixa de spam e, se não houver a confirmação, entre em contato com [ufopaberta@ufop.edu.br](mailto:ufopaberta@ufop.edu.br), informando seus dados.

**2º passo:** Depois de ter sua conta de acesso criada (login), e se inscrever no Webcurso de jogos e/ou nas Webprosas brincantes, você deve clicar nos respectivos links:

**Webcurso de jogos:** (<https://moodle.aberta.ufop.br/enrol/index.php?id=59>)

**Webprosas brincantes:** <https://moodle.aberta.ufop.br/enrol/index.php?id=63> (fazer seu login e confirmar sua autoinscrição).

### **Certificação:**

A declaração de participação será emitida de acordo com a carga horária de cada **Webcurso de jogos (45 horas) e Webprosas brincantes(2 horas, cada uma, e também de 24h como participação nas Webprosas)**, pelo(a) próprio(a) participante, após a finalização das ações, de acordo com a orientação disponível na sala virtual do webevento.

**Transmissão das Webprosas:** Canal do You Tube da Professora Márcia Ambrósio.

Caso não queira se inscrever nas plataformas virtuais, poderá acessar as Webprosas Brincantes por meio do Canal do You Tube referido acima.

Instituição parceira

UNIDADE  
CLÁUDIO



Realização



DEETE  
Departamento de  
Educação e Tecnologia

PROEX  
Pró-Reitoria  
de Extensão





**Horário:** Geralmente, a transmissão das Webprosas acontecerá às 19 horas.

**Temas:** Os temas serão variados, de acordo com a proposta de cada sessão. Você deve, pois, acompanhar a programação.

### **Programa-se para acompanhar Webprosas brincantes**

Nossas **Webprosas brincantes** iniciaram no dia 7 de maio até 30 de novembro de 2021. Para que você possa se organizar, não perdendo nenhuma atividade das **Webprosas**, segue, abaixo, a programação detalhada. Uma vez que estiver cadastrado(a) na UFOP ABERTA, será enviado um lembrete, por email, um dia antes do início de cada Webconferência.

Para ser avisado(a) pelo YouTube, defina o lembrete clicando no link (apertando aqui) (apertando aqui) <https://www.youtube.com/c/M%C3%A1rciaAmbr%C3%B3sio> depois, em "definir lembrete" em cada videoconferência.

### **Endereços eletrônicos para pesquisa dos produtos:**

E-portfólio do Corpo Brincante - [www.e-corpobrincante.ufop.br](http://www.e-corpobrincante.ufop.br)

Facebook: <https://www.facebook.com/pg/corpoquebrinca/>

You Tube: Projeto Brincante

You Tube: Márcia Ambrósio

Instagram: <https://www.instagram.com/ocorpobrincante/?hl=pt>

Rede social da Editora CRV

### **OBRAS PUBLICADAS – Referência do projeto**

- O uso dos jogos dos jogos de tabuleiro e do e-portfólio do corpo brincante no processo educativo (Volume I)
- Cadernos Didáticos: O uso dos jogos de tabuleiro no processo educativo (Volume II)

**Autores:** Márcia Ambrósio e Eduardo Mognon

### **Apoio técnico:**

Plataforma da UFOP ABERTA: Jorge Luís Costa e Guilherme José Anselmo Moreira (CEAD/UFOP)

**Webconferência** – Gilberto Mota e Roger Davison Bonoto (CEAD/UFOP)

**Parceria interinstitucional:** IFSULDEMINAS e UEMG – Unidade Acadêmica de Cláudio

### **Realização:**

Pró-Reitoria de Extensão (UFOP)

Departamento de Educação e Tecnologias (DEETE)

Colegiado do Curso de Licenciatura em Pedagogia (EAD)

**Financiamento do projeto de Pesquisa:** FAPEMIG/UFOP

Instituição parceira

UNIDADE  
CLÁUDIO



Realização



DEETE  
Departamento de  
Educação e Tecnologia

PROEX  
Pró-Reitoria  
de Extensão

